

WEGWEISER

Diese Leuchtsäulen weisen Ihnen den Weg:



MÖBEL
HARDECK

Werner Hellweg 2-30
44803 Bochum
Telefon: 0234 - 9353 0
Fax: 0234 - 9353 120
E-mail: info@hardeck.de

Abteilung in der Sie sich befinden (points to 'i' icon)

Richtungshinweise für weitere Abteilungen (points to department list)

Brücken zu den Häusern (points to bridge icons)

Richtungen für unsere anderen Häuser (points to house number icons)

Hier wird Ihnen die Etage und das Haus angezeigt, in dem Sie sich befinden (points to '2.0G Haus 2' display)

WOHNEN

- Speisen →
- Dielen/Bäder →
- Boutique →
- Leuchten →
- Teppiche →

Sie sind im:
2.0G
Haus **2**

<p>4.0G Haus 1 <small>WC Aufzug</small></p> <p>Restaurant Kinderland</p>	<p>4.0G Haus 2 <small>WC Wickelraum Aufzug</small></p> <p>Service Verwaltung Finanzierung</p>	<p>MÖBEL HARDECK</p>
<p>3.0G Haus 1 <small>WC Aufzug</small></p> <p>Schlafen Jugend Baby Schlafsofas Büro</p>	<p>3.0G Haus 2 <small>Aufzug</small></p> <p>Schlafen Matratzen Einzelschränke</p>	<p>3.0G Haus 3 <small>WC Aufzug</small></p> <p>Schlafen Massivholz Polsterbetten</p>
<p>2.0G Haus 1 <small>WC</small></p> <p>Wohnen Polstermöbel Wohnwände Couchtische</p>	<p>2.0G Haus 2 <small>WC Aufzug</small></p> <p>Wohnen Polstermöbel Wohnwände Couchtische</p>	<p>2.0G Haus 3 <small>WC Aufzug</small></p> <p>Wohnen Polstermöbel Wohnwände Massivholz TV-Sessel</p>
<p>1.0G Haus 1 <small>Aufzug</small></p> <p>Speisen Tischgruppen Bänke</p>	<p>1.0G Haus 2 <small>Kasse WC Aufzug</small></p> <p>Küchen</p> <p>Ausgang <small>P2 Parkdeck</small></p>	<p>1.0G Haus 3 <small>Kasse WC Aufzug</small></p> <p>Teppiche</p> <p>Ausgang <small>P3 Parkplatz</small></p>
<p>EG Haus 1 <small>Kasse Bistro WC Aufzug</small></p> <p>Boutique Saisonartikel Leuchten Heimtex Bäder Dielen Ausgang <small>P1 Tiefgarage</small></p>	<p>EG Haus 2 <small>Bistro WC Aufzug</small></p> <p>Küchen</p>	<p>EG Haus 3 <small>Aufzug</small></p> <p>Wohnen Polster international</p>
<p>Haus</p> <p>1</p> <p>Haus</p>	<p>Haus</p> <p>2</p> <p>Haus</p>	<p>Haus</p> <p>3</p> <p>Haus</p>